

# Detský raj

AJ TAKTO MÔŽU VYZERAŤ DETSKÉ IZBY PRE SEDEMROČNÉHO CHLAPCA A DVOJROČNÉ DIEVČATKO, KEĎ ICH VEZME DO RÚK MLADÝ DIZAJNÉR.



**P**ritom nejde o atypický priestor v rodinnom dome, ale štandardné miestnosti v mestskom byte. Pri príležitosti nástupu chlapca do školy sa rodičia rozhodli ukončiť bývanie oboch detí v spoločnej detskej izbe a vytvoriť každému vlastné kráľovstvo. Aby im túto zmenu uľahčili, chceli ich potešiť atypickým riešením. Preto oslovili dizajnové štúdio Rado Rick designers, ktoré ako šibnutím čarovného prútika premenilo izby detí na nepoznanie. Veď posúďte sami.

## U hviezdneho bojovníka

Na prvý pohľad vidieť, že návrhár sa dokázal dokonale vcítiť do kože malého obdivovateľa známeho sci-fi filmu. Jeho detské predstavy však niekoľkonásobne predčil. Neobmedzil sa len na bežnú výzdobu v podobe plagátov obľúbených hrdinov. Zasiahol do celkovej koncepcie priestoru a pomocou podsvietených šikmín a pohľadu zo sadrokartónu rapídne zmenil jeho výraz. Vytvoril tak nadčasový vzhľad pripomínajúci skôr kozmickú loď. Zošikmený výčnelok je zároveň polička na potrebné drobnosti a ukrýva aj hernú konzolu.







Radomír MINJARÍK  
autor návrhov  
Rado Rick  
designers  
[www.radorick.com](http://www.radorick.com)

Chlapčenskú izbu som sa snažil pre prváka navrhnuť tak, aby bola „cool“ dnes, keď si do nej pozve kamarátov, ale aj o 10 rokov, keď si sem privedie prvú lásku. Nábytok v izbe dievčatka je zámerne tematicky preexponovaný, čo pôsobí v súčasnej situácii milo. Keď však princezná v puberte nahradí pastelové steny napríklad sivou tapetou s lebkami, môže naopak vzniknúť drzo svieži „girly-punk“.

**Pracovný stôl je navrhnutý vo veľmi príbuznom tvare ako zošíkmený prvok vystúpenej steny pri posteli. Praktický detail je konzolovo osadený televízor s výsuvným ramenom, ktorý si môže jeho užívateľ nastaviť do ľubovoľnej polohy.**



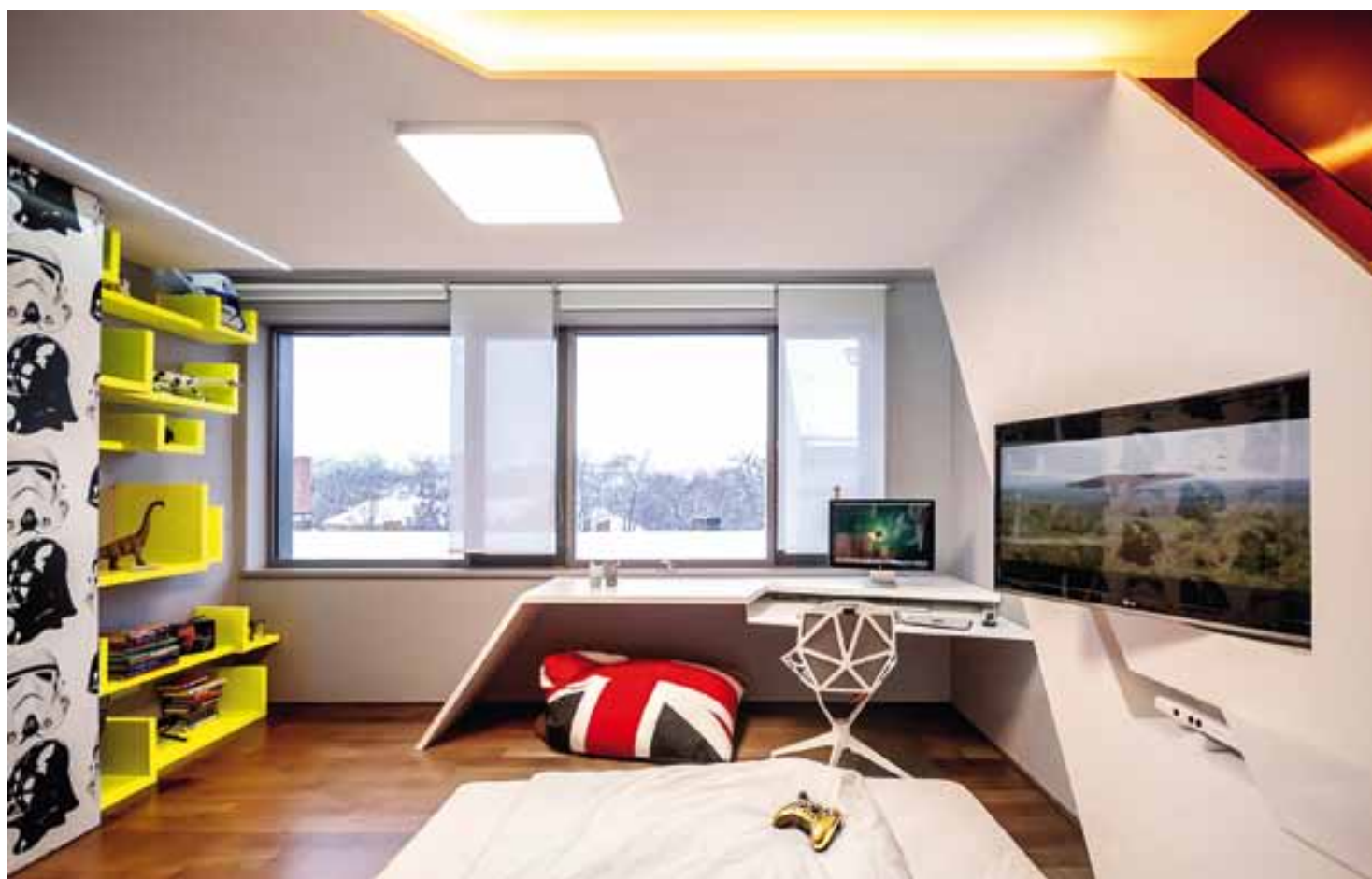
Neveľkú izbu dizajnér funkčne rozdelil na tri časti: oddychovú, pracovnú a úložnú. Dominanciu získala oddychová zóna vďaka originálnemu nápadu. Dizajnér oslovil pravého „writtera“ zo skupiny Point 3 Crew, ktorý vytvoril v chlapčovej izbe jedinečné graffiti s akčným hrdinom zo Star Wars. Vtipne ho dopĺňa čierno-biely dekor na vstavanej skrini s portrétmi hviezdnych pešiakov, ktorý izbe dodáva ľahký nádych pop-artu. Odkladaciu zónu odľahčujú atypické, do priestoru vybiehajúce police, kde našli svoje miesto knižky a hračky. V rovnakom štýle a tvaroch sa nesie aj pracovná stolička z dielne Magis.



Situovanie stola pri veľkom okne poskytuje dostatočný prísun denného svetla. Po zotmení atmosféru v miestnosti zmení efektne podsvietenie sadrokartónových prvkov.

Autor pútavého výjavu hviezdneho bojovníka v akcii je Michal Ewilone Bajči z witterskej skupiny Point 3 Crew.

Pár metrov štvorcových dokázal dizajnér s kreatívnym prístupom premeniť na vyslovený raj pre malého fanúšika Hviezdných vojen, ktorý by bral za svoj aj ne jeden tínedžer.





**Dominantný prvok dievčenskej izby je na mieru vyhotovená rozprávková posteľ. Dizajnér ju navrhol tak, že kým je dievčatko malé, dá sa po jej obvode osadiť ochranná detská ohrádka proti pádu. Po oboch stranách jej robia spoločnosť nočné stolíky v tvare labutích krídel.**

Nová izba pre dvojročné dievčatko zaujala miesto bývalej rodičovskej spálne. Zdedila tak prakticky vyriešený šatník za záhlavím postele. Tým sa dosť odľahčilo aj riešenie odkladacieho priestoru hračiek a drobností malej princeznej. Dva zachované vstupy do šatníka v rohoch miestnosti predurčili celkovú symetrickú kompozíciu izby.

Požiadavka zo strany rodičov bola, aby jej vzhľad korešpondoval s dlhodobým využitím bez nutnosti radikálnych zmien zariadenia. Preto je dizajn dievčenskej izbičky poňatý abstraktnejšie, ako by sa dalo očakávať pri tejto vekovej kategórii. Podľa dizajnéra by sa meniace sa požiadavky rastúcej slečny mohli regulovať farebnosťou stien. Dnešné pastelové by mohli v puberte nahradíť výraznejšie tóny a vzory.

Inéz BŮCI, Foto: Radomír MINJARÍK



**Výrazný štylizovaný dekor nad komodou môže časom vystriedať iný výrazný výjav, ktorý dokáže rapídne zmeniť celkový vzhľad miestnosti.**

